

Deutsch

MAYA LEGENDS – PART I MAYAN REMAINS

von „Die Basis“
Die Suche beginnt...



Inhalt:

In Maya Legends sucht Lara nach einem alten Buch der Maya in dem alle Heilmethoden für die schlimmsten Krankheiten dieser Welt enthalten sind. Es soll in einem Tempel im Tal des Sonnentempels versteckt sein. Im ersten Teil sucht Lara den Weg zum Sonnentempel. Natürlich sind auch die Pharmakonzerne dieser Welt hinter dem Buch her. Sie haben Hütten im Dschungel errichtet und üble Schurken ausgesandt, die ebenfalls verzweifelt nach dem Weg suchen, der zum Tal des Sonnentempels führt.

Installationshinweise:

- 1) Entzippe alle Dateien in einen temporären Ordner.
- 2) Kopiere die Audio Dateien in den Audio Ordner des trle Ordners.
- 3) Kopiere die Samples Dateien in den Sound/samples Ordner des trle Ordners.
- 4) Kopiere die TR4 Datei in den Data Ordner des trle Ordners.
- 5) Kopiere die Script und English Datei in den trle Ordner.

6) Viel Spaß beim Spielen!

Anmerkungen:

- 1) Es gibt 3 Secrets im Level (3 goldene Schädel).
- 2) Schieße bitte nicht auf den Gefangenen, sonst kann er dir nicht helfen, und du steckst fest.

Credits:

Vielen Dank für Objekte und Animationen an:

Po Yu für das wunderschöne „Lara Pacific Remake Outfit“ und TR III Waffen und Munition.

Rainbow für die „Save and Load“ Kristalle.

Baddy für die zwei Baddies (armymen), den Gefangenen und den Helikopter.

Michiel für den brennenden Schädel und den Unterwasserhebel.

Golden Dawn für den Luchs und die beschädigte Löwenstatue.

Timmie Croft für das Messer und die Messeranimation.

Jliboy für die „Stange mit dem Totenkopf (Skull pole).

TRANGEL für einige nachgebaute TR Legend Objekte.

Tombcool für eine TRLegend Textur.

den Erbauer der Schlangenkopfstatue

...und an alle anderen, die ich vergessen habe zu erwähnen.

Vielen Dank an meine Tester und Testerinnen, die mir sehr viel geholfen haben, indem sie mir nützliche Hinweise gegeben haben, Fehler aufgespürt haben und Verbesserungen vorgeschlagen haben. Getestet haben:

Zickenalarm, Micky, Eva, Masha, Biblos und Laraforever

Vielen Dank auch an „Spongebob“, der mir eine Animation mit Lara und dem Wasserbeutel repariert hat.

Danke auch an Christoph, der mir viele Sachen beim Level Editor beigebracht hat und mich immer wieder ermuntert hat, den Level zuende zu bauen.

Haftungsausschluss:

Dieser Level wurde nicht von Core Design Ltd. und Eidos Interactive entworfen und Core Design Ltd. und Eidos Interactive geben in keinsten Weise Unterstützung oder Hilfe zu diesem Level.